GGS Heinrichstraße

Spielempfehlungen für zuhause

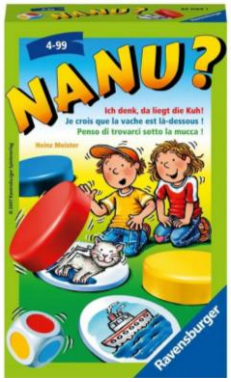
Spiele zur Förderung der Exekutiven Funktionen …

- spielt man in der Regel in **kleinen Gruppen**
- fördern zentrale **kognitive Fähigkeiten** sowie die **Selbstregulation** (Impulskontrolle)
- lassen sich im **Grundschulalter** sehr gut trainieren
- ermöglichen (langfristig) **erfolgreiches Lernen**
- werden für **verschiedene Altersgruppen** angeboten

Man unterscheidet:

- das **Arbeitsgedächtnis**
- die **Inhibition** (Ausblendung von Störreizen)
- die **kognitive Flexibilität**

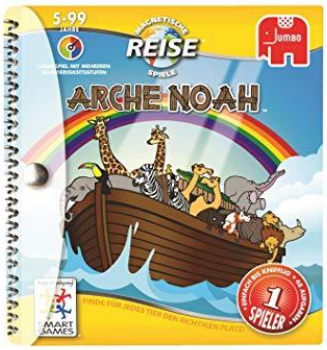
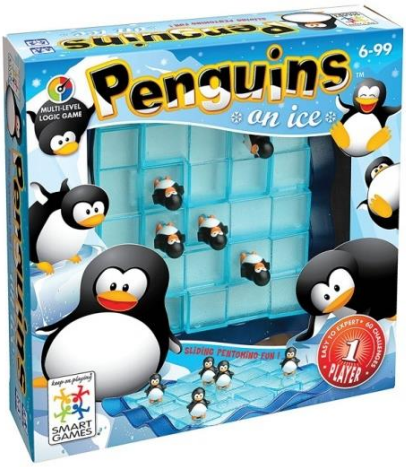
Beispiele:



GGS Heinrichstraße

Spielempfehlungen für zuhause

Logikspiele / Smart Games …

- spielt man in der Regel **alleine**
- fördern unter anderem
  - die **Konzentrationsfähigkeit**
  - das **logische Denken**
  - sowie die **Problemlösungsfähigkeiten**
- ermöglichen Kindern sich selbst zu beschäftigen und dienen damit als hochwertiger **Ersatz für digitale Medien**
- eignen sich gut als **Geburtstaggeschenk**, etc.
- werden für **verschiedene Altersgruppen** angeboten

Beispiele: